experiencia DE LA EMPRESA

1. Experiencia de proyectos relativos a desarrollo de aplicaciones móviles transaccionales para Android y IOS bajo tecnología Flutter. **como documentación relativa a la experiencia de la empresa acompañada con los respectivos anexos correspondientes de órdenes de compra, certificación, contratos o cartas de recepción satisfactoria.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto: |  | | |
| Contratante: |  | | |
| Monto: |  | | |
| País: |  | | |
| Fecha de (mes/año) |  | Fecha a (mes/año) |  |
| Descripción y alcance del proyecto. | | | |
| Estructuración de células de trabajo: | | | |
| Tecnologías utilizadas. | | | |

Completar una tabla por cada proyecto que refleja la experiencia a evidenciar.

1. Experiencia de proyectos ejecutados en los últimos cinco (5) años de servicios de desarrollo y/o mantenimiento de aplicaciones móviles y con integración de pasarela de pago y con productos de software de misión crítica (ERP, sistemas de pagos, sistemas bancarios, sistemas de compras, otros similares).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto: |  | | |
| Contratante: |  | | |
| Monto: |  | | |
| País: |  | | |
| Fecha de (mes/año) |  | Fecha a (mes/año) |  |
| Descripción y alcance del proyecto. | | | |
| Estructuración de células de trabajo: | | | |
| Tecnologías utilizadas. | | | |

Completar una tabla por cada proyecto que refleja la experiencia a evidenciar.

**Firma:**

**Sello:**